



MUNICIPALIDAD DE SIPACATE

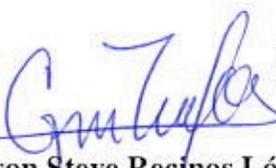
ADMINISTRACIÓN 2020-2024

SIPACATE, ESCUINTLA, GUATEMALA C.A.
municipalidadesipacate@gmail.com primergobierno@munisipacate.com
gobiernomunicipalsipacate@munisipacate.com



PROCESOS DE COTIZACIÓN Y LICITACIÓN

INCISO 20: DEL ARTÍCULO 10 DE LA LEY DE ACCESO A LA INFORMACIÓN PÚBLICA. SEGÚN DECRETO NÚMERO 57-2008 DEL CONGRESO DE LA REPUBLICA DE GUATEMALA. ACTUALIZADA AL 28 DE FEBRERO DEL 2023.


Gerson Steve Recinos López
Director Municipal De Planificación





MUNICIPALIDAD DE SIPACATE
ADMINISTRACIÓN 2020-2024
SIPACATE, ESCUINTLA, GUATEMALA C.A.
municipalidaddesipacate@gmail.com primergobierno@municipacate.com
gobiernomunicipalsipacate@municipacate.com



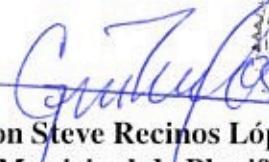
CONTRATOS QUE SE REALICEN A TRAVÉS DE LOS PROCESOS DE COTIZACIÓN Y LICITACIÓN

INCISO 20: DEL ARTÍCULO 10 DE LA LEY DE ACCESO A LA INFORMACIÓN PÚBLICA. SEGÚN DECRETO NÚMERO 57-2008 DEL CONGRESO DE LA REPÚBLICA DE GUATEMALA.

ENTIDAD: MUNICIPALIDAD DE SIPACATE
DIRECCIÓN: 7MA. CALLE 6-90 ZONA I, SIPACATE, ESCUINTLA, GUATEMALA
HORARIO DE ATENCIÓN: LUNES A VIERNES DE 8:00 A 17:00 HRS
TELÉFONO:
DIRECTOR: GERSON STEVE RECINOS LÓPEZ
ENCARGADO DE ACTUALIZACIÓN: MARGARETH VERÓNICA SIERRA CHEN
FECHA DE ACTUALIZACIÓN: 28 DE FEBRERO
CORRESPONDE AL MES DE: FEBRERO

NUMERAL 20 - CONTRATACIONES POR COTIZACIÓN Y LICITACIÓN

NOG	No. CONTRATO	FECHA DE ADJUDICACIÓN	DESCRIPCIÓN	NOMBRE DEL PROVEEDOR	MONTO ADJUDICADO	PLAZO DEL CONTRATO	FECHA DE APROBACIÓN DEL CONTRATO
16317386	04-2022	05/04/2022	MEJORAMIENTO BIBLIOTECA VIRTUAL CASCO URBANO SIPACATE, ESCUINTLA	SERPLACO	Q.10.800.000.00	17 MESES	28/04/2022
17483654	07-2022	01/09/2022	CONSTRUCCION SISTEMA DE AGUA POTABLE ALDEA SAN JERONIMO SIPACATE, ESCUINTLA	ORSON EMPRESARIALES, S.A	Q.2.613.231.00	4 MESES	08/09/2022


Gerson Steve Recinos López
Director Municipal de Planificación



**¡Juntos
avanzamos!**
Sipacate le da la bienvenida al 2024

**TRABAJANDO POR EL MUNICIPIO
QUE JUNTOS CONSTRUIREMOS**



MUNICIPALIDAD DE SIPACATE



@Sipacate_Munici



GOBIERNO MUNICIPAL
SIPACATE